

JOUONS LA FAIR-PLAY

UN OUTIL LUDIQUÉ, PÉDAGOGIQUE & ÉDUCATIF
pour promouvoir le fair-play et lutter contre violences et les incivilités dans le sport

pensé par le CDOS Calvados



CDOS
CALVADOS


ACADÉMIE
DE NORMANDIE
*Liberté
Égalité
Fraternité*

Direction des services départementaux
de l'éducation nationale
du Calvados

UN OUTIL LUDIQUE, PÉDAGOGIQUE & ÉDUCATIF À DESTINATION DES 8-12 ANS



La tente "Jouons la Fair-Play" est un outil créé par le CDOS Calvados en 2020. Elle permet d'intervenir auprès d'un public jeune, principalement âgé de 8 à 12 ans sur la thématique de la promotion du fair-play, de la lutte contre les incivilités et des violences dans le sport.

Ses caractéristiques :

- Tente gonflable 4m x 4m
- Un jeu de murs zippable "Jouons la Fair-Play"
- Un jeu de murs zippable "violences et incivilités"
- Intérieur / Extérieur





CRÉATION

Illustration & BD

Sébastien Rocca

<http://lamisseb.com/>



UN CONSTAT

Face à l'augmentation préoccupante des violences dans le champ sportif, il devient essentiel de renforcer les actions de prévention et de sensibilisation.

Dans ce contexte, le mouvement sportif et les services de l'État s'unissent afin d'informer et de sensibiliser l'ensemble des acteurs, en mettant à disposition des structures sportives des outils de communication adaptés.

En complément, une tente de sensibilisation illustrée a été conçue pour aller à la rencontre d'un public plus large lors d'événements, de compétitions ou d'animations locales. Elle vise à promouvoir un sport fair-play, en valorisant des comportements corrects, respectueux et responsables, tout en diffusant des messages clés de prévention.

Cette action répond ainsi à un enjeu majeur :

GARANTIR UN ENVIRONNEMENT SAIN ET SÉCURISÉ POUR TOUTES ET TOUS

Nous avons fait le choix de partir sur des personnages animaux afin d'avoir des visages neutres, non genrés, sans viser une discipline en particulier tout en ayant un discours à destination du grand public.

L'OBJECTIF : Faire réfléchir chacun sur ses pratiques et son comportement afin de proposer un sport fair-play et respectueux.

SEPT ATELIERS

RÉPARTIS EN 2 JEUX DE MURS

JEU N°1



Les chartes



Les bandes dessinées

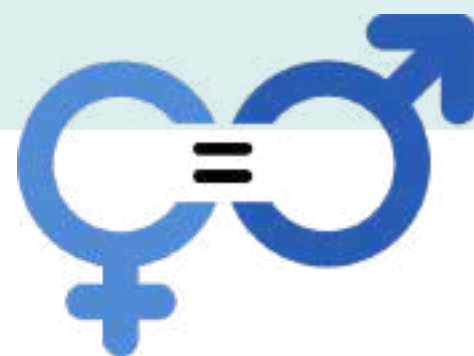


Les illustrations

JEU N°2



Dangers du numérique



Discriminations de genre



Rapport au corps



Bizutage & harcèlement

LES CHARTES



Ces 2 chartes visent à présenter les "bons" comportements à avoir sur et en dehors d'un terrain de sport, que ce soit pour l'enfant mais également pour le parent.

Charte de l'enfant SPORTIF

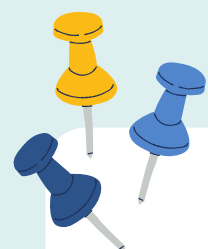
- ARRIVER**
À L'HEURE AUX ENTRAÎNEMENTS ET AUX MATCHS
- VEILLER**
À GARDER LE MATÉRIEL ET L'ÉQUIPEMENT EN BON ÉTAT
- LUTTER**
CONTRE LA VIOLENCE ET LA TRICHÈRE SUR LE TERRAIN ET EN DÉCORS
- RESPECTER**
LES DÉCISIONS DE L'ARBITRE, MÊME SI JE NE SUIS PAS D'ACCORD AVEC LUI
- ENCOURAGER**
LES MEMBRES DE SON ÉQUIPE DANS LA DÉFAITE COMME DANS LA VICTOIRE
- SOUTENIR**
LES BÉNÉVOLES DU CLUB ET LEUR TRAVAIL
- QUELQUE SOIT LA SITUATION**
JE DOIS TOUJOURS ÊTRE LE MEILLEUR DE MOI-MÊME

*** SOYEZ UN AMBASSADEUR DE VOTRE SPORT ***

Charte du parent SPORTIF

- RESPECTER**
LES HOMMES ET LES LIEUX D'ENTRAÎNEMENT ET DE COMPÉTITION
- VEILLER**
À L'ÉQUIPEMENT DE MON ENFANT
- S'INVESTIR**
ET PARTICIPER DÈS QUE POSSIBLE À LA VIE DU CLUB
- RESPECTER**
LES DÉCISIONS DE L'ARBITRE ET DES ÉDUCATEURS - CHACUN SON RÔLE !
- ENCOURAGER**
L'ENSEMBLE DES JOUEURS DE L'ÉQUIPE ET NON UNIQUEMENT SON ENFANT
- SOUTENIR**
MON ENFANT MÊME EN CAS DE CONTRE-PERFORMANCE
- QUELQUE SOIT LA SITUATION**
JE NE DÉPASSE JAMAIS LES LIMES

*** SOYEZ UN EXEMPLE POUR VOTRE ENFANT ***



LES BANDES DESSINÉES

Les 3 bandes dessinées mettent en scène des incivilités que l'on pourrait retrouver dans le monde sportif (le racisme, le sexisme, la violence..). La représentation des animaux et l'univers enfantin utilisé permettent de capter le public pour mieux le sensibiliser.





LES ILLUSTRATIONS

Les 6 illustrations mettent en avant des situations d'incivilité ou de fair-play.
C'est aux enfants de les interpréter et de partager leur point de vue sur ce qu'illustrent les images.



LES DANGERS DU NUMÉRIQUE

Cette partie de la tente vise à informer le public aux dérives auxquelles nous pouvons faire face : cyberharcèlement, diffusion de contenus inappropriés ou désinformation.

Le discours sera accentué sur les risques du numérique et des téléphones portables dans les vestiaires avec la prise et le partage de photos/vidéos, le consentement, le respect de son intimité...



JEU N°2

LE RAPPORT AU CORPS

Nous cherchons à mettre en avant les différentes situations qui peuvent survenir durant les entraînements, les compétitions, les matches ou encore à domicile.

À travers ces 6 situations, l'objectif est de sensibiliser à l'intimité de chacun et au respect de son corps par soi-même et par les autres; éducateurs, parents, comme coéquipiers.



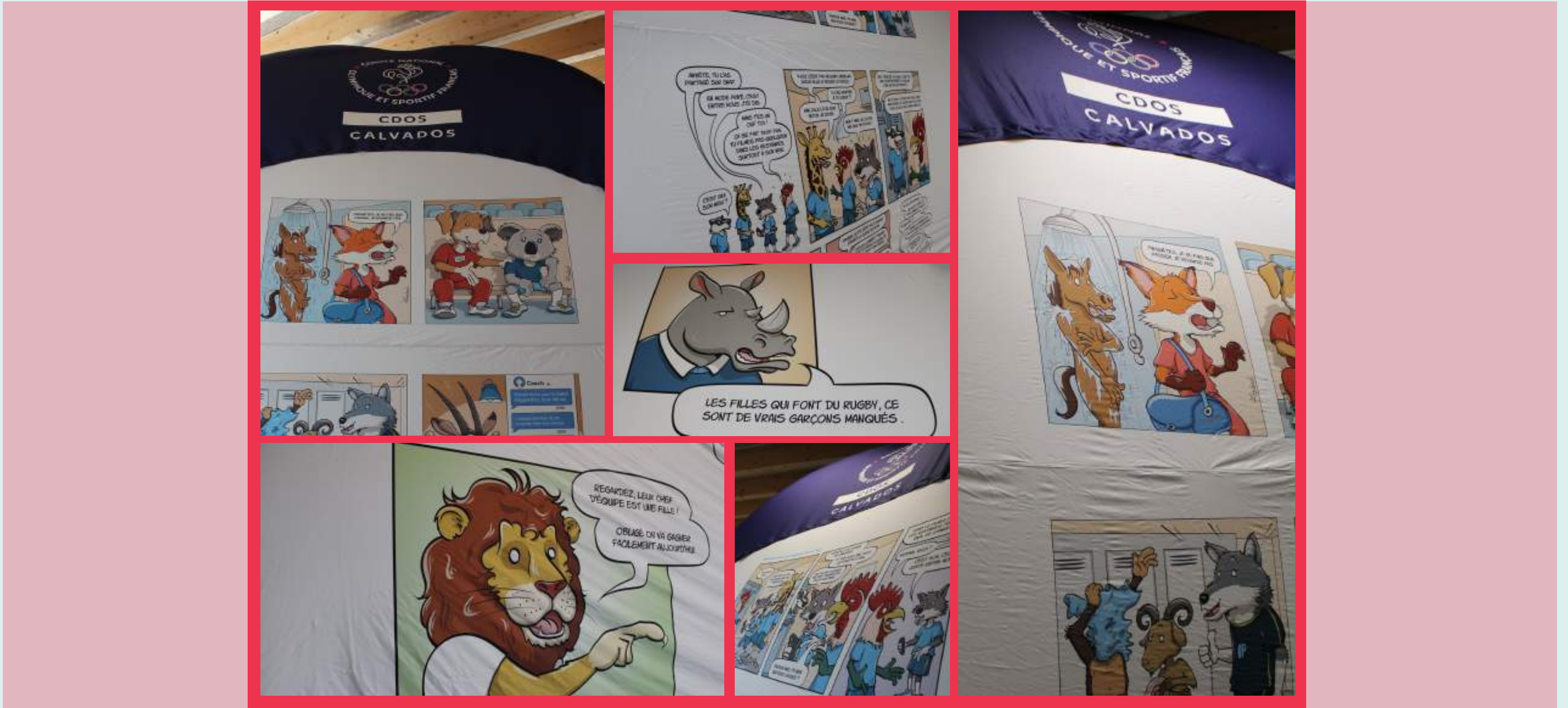
JEU N°2

VIGILANCE FACE AU BIZUTAGE ET AU HARCÈLEMENT



Ces bandes dessinées illustrent une situation de bizutage afin de susciter la réflexion et de rappeler l'importance de prévenir ces comportements pour garantir un environnement sportif sain et respectueux.

QUELQUES PHOTOS





NOUS CONTACTER

Comité Départemental Olympique et Sportif du Calvados

Maison Départementale des Sports
5 rue Guyon de Guercheville
14200 HÉROUVILLE SAINT CLAIR
calvados@franceolympique.com
02 79 64 20 24